



WORLD JORKYBALL FEDERATION

COMPETITION RULES

JORKYBALL WORLD CUPS – PROUVY 2025

PLAYER ELIGIBILITY

- A player may only play with one Club during a given event.
(Exception: Mixed category)
- A player may participate in a maximum of 3 categories during the same event.
- To be eligible to represent a country, the player, their parents, or their grandparents must hold the nationality of the specified country.
- If a team is short on players during the competition due to injuries or other uncontrollable situations, it may, upon approval from the WJF, add a player from the same club who was not already participating in another team in that same category.

STANDINGS

World Cup for Nations

- Best of 5 sets

United We Stand

- Single set to 10 goals
- Mandatory rotation of all players when a team reaches 4 goals and again at 7 goals
- No player may play the same position twice in the same match following these rotations

All Other Categories

- Best of 3 sets (7-goal cap per set)
- Grand Finals are best of 5 sets

Win = 3 points

Loss in 5 sets = 1 point

A match won by forfeit will be recorded as a "7-0" result in all sets.

Tiebreaking criteria:

1. Head-to-head result between tied teams
2. Most sets won
3. Fewest sets lost
4. Most goals scored
5. Fewest goals conceded
6. Shootout (5 shots)

In the case of a three-way tie or more, whenever one or more teams are separated from the group (either above or below), the tiebreaking process restarts from point 1 with the remaining teams.

Shootout rules:

A team cannot use the same shooter for two consecutive shots. Same applies to the goalkeeper. A player may not shoot or be goalie more than 3 times over the 5 shots.

INJURIES

- A player may request up to **two injury timeouts** of up to **5 minutes** each per set. On the **third injury timeout** in the same set, the player must leave the game.
 - A player may be substituted during a set due to injury. In that case, the opposing team may also substitute one player at the same time (same position). The injured player may not return for the remainder of the match.
 - If a team must forfeit a set due to lack of players, the opposing team will be awarded the set by forfeit. The winning team will be credited with **7 goals**, and the losing team will retain the number of goals scored up to the time of forfeiture.
-

LATENESS

- Teams must be ready to play at the scheduled time. If the referee is present at the scheduled time and a team is late:
 - After **15 minutes**: they lose one set.
 - After **30 minutes** (in a best-of-three match): they forfeit the match.
-

SUSPENSIONS, COMPLAINTS, PROTESTS

- No match protests will be accepted.
 - After a match, the referee may file a complaint with the WJF regarding a player. A committee will review the case, and disciplinary sanctions may be imposed.
 - The WJF may also initiate a review of any problematic situation by forming a committee and may impose sanctions.
-

OPERATIONAL RULES

World Cup for Clubs (Men)

- **Round 1:** Matchups are drawn at random between all teams.
 - **Rounds 2 to 4:** Matchups are drawn between teams with the same record. However, teams with different records may face each other in the case of an odd number of teams.
 - A team cannot face the same opponent twice within the first 4 rounds. The WJF will re-draw another team if the situation happens.
-

World Cup Mixed

- During play, teams must have **1 male and 1 female** on the field at all times.
-

IN CASE OF AN UNFORESEEN SITUATION NOT COVERED BY THESE RULES, THE WJF BOARD OF DIRECTORS WILL MAKE A FINAL DECISION.



WORLD JORKYBALL FEDERATION

RÈGLEMENTS DE COMPÉTITION JORKYBALL WORLD CUPS – PROUVY 2025

ÉLIGIBILITÉ D'UN JOUEUR

1. Un joueur ne peut jouer qu'avec un seul Club lors d'un même événement. (À l'exception de la catégorie Mixte)
2. Un joueur peut jouer un maximum de 3 catégories lors d'un même événement.
3. Afin d'être éligible à représenter un pays, le joueur, ses parents ou ses grands-parents doivent détenir la nationalité du pays en question.
4. Lorsqu'une équipe manque d'effectif durant la compétition, par faute de blessures ou autres situations incontrôlables, celle-ci pourra, après l'approbation de la WJF, ajouter un joueur du même club, qui n'était pas engagé dans une autre équipe de la même catégorie.

CLASSEMENT

World cup for Nations

- 3 sets gagnants

United we Stand

- 1 set gagnant (10 buts)
- Rotation de tous les joueurs obligatoire lorsqu'une équipe atteint 4 buts, et 7 buts.
- Aucun joueur ne peut jouer deux fois à la même position dans le même match suite aux rotations.

Toutes les autres catégories

- Deux sets gagnants (7 buts max)
- Les Grandes finales sont à 3 sets gagnants

Victoire = 3 points

Défaite en 5 sets = 1 point

Un match gagné par forfait sera considéré avec un résultat de « 7-0 » pour tous les sets.

Critères de départage en cas d'égalité :

1. Match direct entre les équipes à égalité.
2. Plus de sets gagnés.
3. Moins de sets perdus.
4. Plus de buts marqués.
5. Moins de buts encaissés.
6. Séance de tirs aux buts (5).

À noter, dans le cas d'une triple égalité ou plus, lorsque des équipes sont à égalité sur un point, alors que d'autre(s) sort(ent) du lot (autant par le haut que par le bas), le bris d'égalité recommence au point 1 pour les équipes restantes.

Séance de tirs aux buts :

Une équipe ne peut utiliser le même tireur pour deux tirs consécutifs. Idem pour le gardien. Un joueur ne peut pas tirer ou garder les buts plus que 3 fois sur les 5 tirs.

BLESSURES

1. Un joueur peut demander jusqu'à deux arrêts de jeu de 5 min. maximum pour « blessure » durant un set. Au 3^e arrêt de jeu pour « blessure » du même joueur durant le même set, celui-ci devra quitter la partie.
2. Il est possible pour un joueur de se faire remplacer durant un set pour cause de blessure. Dans ce cas, l'autre équipe aura également droit de remplacer un joueur sur le terrain au même moment (position pour position). Le joueur blessé ne peut retourner au jeu pour la durée de la partie.
3. Si une équipe doit « abandonner » un set par manque de joueur. L'autre équipe se verra attribuer le set par forfait. L'équipe victorieuse aura 7 buts d'accordés, tandis que l'équipe perdante aura le même nombre de but(s) accordé(s) qu'au moment du forfait.

RETARDS

1. Une équipe se doit d'être prête à jouer à l'heure prévue. Si l'arbitre est présent à l'heure prévue, l'équipe en retard perdra un set après 15 minutes de retard. Dans un match disputé au meilleur de deux sets gagnants, l'équipe sera déclarée forfait après 30 minutes de retard.

SUSPENSIONS, PLAINTES, PROTESTATIONS.

1. Aucune protestation sur un match ne sera acceptée.
2. Suite à un match, l'arbitre peut directement faire une plainte à la WJF pour le cas d'un joueur. Le cas sera analysé par un comité mis en place et des sanctions disciplinaires pourront être émises à l'endroit du joueur.
3. La WJF peut également prendre l'initiative de mettre un comité en place sur une situation problématique et émettre des sanctions.

RÈGLES DE FONCTIONNEMENT

World Cup for Clubs (Men)

Round 1

Les matchs sont pigés au sort entre toutes les équipes.

Round 2 à 4

Les matchs sont pigés au sort entre les équipes avec la même fiche. Il est possible que deux équipes avec une fiche différente doivent s'affronter dans le cas d'un nombre impair.

Une équipe ne peut avoir deux fois le même adversaire à l'intérieur des 4 rondes.

World Cup Mixed

Durant une partie, les équipes doivent avoir 1 homme et 1 femme sur le terrain en tout temps

DANS LE CAS D'UNE SITUATION NON PRÉVUE DANS NOS RÈGLES, LE CONSEIL D'ADMINISTRATION DE LA WJF PRENDRA UNE DÉCISION.