WORLDJORKYBALL.COM

JORKYBALL

RÈGLEMENTS DE BASE

CHACUNE DES 2 ÉQUIPES ET COMPOSÉE D'UN ATTAQUANT ET D'UN DÉFENSEUR. L'ÉQUIPE QUI MARQUE EFFECTUE L'ENGAGEMENT.

1. Le Jorkyball se joue sous forme de sets, où la première équipe qui marquer 7 buts l'emporte. Ce sont des parties sous forme de « 2 sets gagnants» ou « 3 sets gagnants », selon la compétition.
2. Le jeu n'arrête que lorsqu'il y a un but ou une faute. On peut utiliser les murs ou le filet (plafond).
3. À chaque set, le défenseur et l'attaquant doivent changer de positions. Il est permis d'effectuer un remplacement seulement entre les sets, sauf si un joueur est blessé.
4. Le fair-play est un élément central du sport. Il n'est pas permis de faire usage de force excessive et les joueurs sont encouragés à appeler leurs propres fautes.
5. Le Jorkyball se joue face à face. Toute tentative d'enlever le ballon lorsque le joueur adverse nous fait dos est interdite. De plus, il n'est pas permis de faire un usage excessif de son corps pour progresser dans le jeu, tout comme d'utiliser la force de ses bras pour protéger le ballon.
6. Il n'est pas permis de poser le genou ou la main au sol tout en étant impliqué dans l'action. De plus, le ballon ne peut pas être immobilisé plus de 1 seconde.
7. Il n'est pas permis de recevoir une passe dans sa propre zone d'engagement, ou de s'y rendre volontairement avec le ballon. On peut toutefois y récupérer le ballon s'il provient de l'équipe adverse ou s'il a frappé le mur du fond et est revenu directement.

L'ATTAQUANT

- Il peut aller partout sauf dans la zone d'engagement adverse.
- Il tire les coup-francs et les penaltys.
- Sur un coup franc adverse, il se place le dos sur la paroi dans la zone centrale.

LE DÉFENSEUR

- Il effectue l'engagement.
- Il ne peut pas traverser la ligne centrale, à moins d'avoir la possession du ballon, ou s'il est le dernier joueur à y avoir touché. Si tel est le cas, il peut se rendre jusqu'à la ligne de penalty.

ENGAGEMENT ET COUP FRANC

- Sur un engagement, le défenseur et l'attaquant de chaque équipe doivent se positionner dans leur zone d'engagement respective. Le ballon doit se trouver dans la zone d'engagement, et doit traverser le milieu du terrain.
- L'équipe adverse peut intercepter le ballon, et il est permis de marquer directement.
- Lors des coups francs et des penaltys, le défenseur doit avoir les talons sur la ligne d'engagement. Il est permis de tirer au but directement ou avec les parois. L'arbitre désignera les fautes mineures comme des engagements.
- Lorsqu'une faute de main est commise, un penalty est accordé. Si le ballon se dirigeait dans le but, l'arbitre accordera 3 penaltys.



© Gilles Paniez – Tous droits réservés.